**Экзамен по информатике**

**за курс 7 класса**

**Часть I**

1. **Информацию, не зависящую от личного мнения или суждения, называют:**
2. понятной
3. полной
4. объективной
5. актуальной
6. достоверной
7. **Минимальной единицей измерения информации является:**
8. байт
9. гигабайт
10. бит
11. слово
12. **Тип файла можно определить, зная его:**
13. размер
14. расширение
15. дату создания
16. размещение
17. **Пользователь находился в каталоге Расписание. Сначала он поднялся на один уровень вверх, затем спустился на один уровень вниз, потом ещё раз спустился на один уровень вниз. В результате он оказался в каталоге С:\учёба\математика\ГИА.**

**Укажите полный путь каталога, с которым пользователь начинал работу.**

1. С:\учёба\2013\Расписание
2. С:\учёба\Расписание
3. С:\Расписание
4. С:\учёба\математика\Расписание
5. **В некотором каталоге хранился файл Ландыш.dос, имевший полное имя D:\2013\Весна\Ландыш.doc В этом каталоге создали подкаталог Май и файл Ландыш.doc переместили в созданный подкаталог. Укажите полное имя этого файла после перемещения.**
6. D:\2013\Весна\Май\Ландыш.doc
7. D:\2013\Весна\Ландыш.doc
8. D:\2013\Май\Ландыш.doc
9. D:\Май\Ландыш.doc
10. **Графическое изображение, представленное в памяти компьютера в виде последовательности уравнений линий, называется:**
11. растровым
12. векторным
13. фрактальным
14. линейным
15. **Базовыми цветами в цветовой модели RGB являются:**
16. желтый, голубой, черный
17. красный, синий, зеленый
18. красный, желтый, синий
19. красный, оранжевый, желтый, зеленый, голубой, синий, фиолетовый
20. **Копирование текстового фрагмента в текстовом редакторе предусматривает в первую очередь:**
21. выделение копируемого фрагмента
22. выбор соответствующего пункта меню
23. открытие нового текстового окна
24. **Если фрагмент поместили в буфер обмена, то сколько раз его можно вставить в текст?**
25. один
26. это зависит от количества строк в данном фрагменте
27. столько раз, сколько потребуется
28. **Производительность работы компьютера (быстрота выполнения операций) зависит от:**
29. размера экрана дисплея;
30. тактовой частоты процессора;
31. напряжения питания;
32. быстроты нажатия на клавиши.
33. **Информационное сообщение объёмом 720 битов состоит из 180 символов. Какова мощность алфавита, с помощью которого записано это сообщение?**
34. 16
35. 4
36. 8
37. 2

**Часть II**

1. В кодировке UTF-32 каждый символ кодируется 32 битами. Коля написал текст (в нём нет лишних пробелов):

**Эри, Айыр, Гурон, Восток, Онтарио, Виннипег — озёра**

Ученик вычеркнул из списка название одного из озёр. Заодно он вычеркнул ставшие лишними запятые и пробелы — два пробела не должны идти подряд.

При этом размер нового предложения в данной кодировке оказался на 20 байтов меньше, чем размер исходного предложения. **Напишите в ответе вычеркнутое название озера.**

1. От разведчика была получена следующая шифрованная радиограмма, переданная с использованием азбуки Морзе:

−•−•−••−−•−−

При передаче радиограммы было потеряно разбиение на буквы, но известно, что в радиограмме использовались только следующие буквы:



Определите текст радиограммы. В ответе укажите, сколько букв было в исходной радиограмме.

1. В таблице приведены запросы и количество страниц, которые нашел поисковый сервер по этим запросам в некотором сегменте Интернета:

|  |  |
| --- | --- |
| **Запрос** | **Количество страниц(тыс.)** |
| пирожное | выпечка | 14200 |
| пирожное | 9700 |
| пирожное & выпечка | 5100 |

Сколько страниц **(в тысячах)** будет найдено по запросу **выпечка**?

1. У исполнителя Утроитель две команды, которым присвоены номера:
1. вычти 2
2. умножь на три

Первая из них уменьшает число на экране на 2, вторая – утраивает его.

(Например, 21211 – это программа:
умножь на три
вычти 2
умножь на три
вычти 2
вычти 2,
которая преобразует число 2 в 8).

**Запишите порядок команд в программе получения из 11 числа 13, содержащей не более 5 команд, указывая лишь номера команд.**(Если таких программ более одной, то запишите любую из них.)

1. В ве­ло­к­рос­се участ­ву­ют 48 спортс­ме­нов. Спе­ци­аль­ное устрой­ство ре­ги­стри­ру­ет про­хож­де­ние каж­дым из участ­ни­ков про­ме­жу­точ­но­го фи­ни­ша, за­пи­сы­вая его номер с ис­поль­зо­ва­ни­ем ми­ни­маль­но воз­мож­но­го ко­ли­че­ства бит, оди­на­ко­во­го для каж­до­го спортс­ме­на. **Какой объём па­мя­ти будет ис­поль­зо­ван устрой­ством, когда все спортс­ме­ны про­шли про­ме­жу­точ­ный финиш?**